|  |
| --- |
| **Práctica 03**  **Algoritmos y lenguaje de Programación** |



**Ejercicio 1**

En un taller eléctrico se tienen 3 motores con las siguientes Potencias aparentes:

M1= 500KVA; M2=700KVA; M3=850KVA

Inicialice estas variables dentro de un arreglo y luego

1. Cree un arreglo de punteros de la misma dimensión donde cada puntero apunte a la dirección del valor en el primer arreglo que tenga su misma ubicación.

Imprima en pantalla el arreglo creado.

1. Cree un arreglo de punteros de la misma dimensión, que almacene las potencias de mayor a menor, usando el arreglo de punteros creado en a).

Imprima en pantalla el arreglo creado.

1. Cree un arreglo de punteros de la misma dimensión que

almacene las sumas de los arreglos a) y b) punto a punto.

Imprima en pantalla el arreglo creado.

**Ejercicio 2**

Usando los motores del ejercicio 1, cree un programa que inicialice una variable entera y luego suponga que un operador quiere seleccionar el motor de 700KVA, entonces asigne este valor a la nueva variable creada y cree un if cuya que en caso de que el motor seleccionado sea el correcto, imprima el texto “Usted ha seleccionado el motor de 700KVA” y en caso de que el motor seleccionado sea el incorrecto, imprima el texto “Error de selección”. Cree un programa que tenga el caso positivo y el caso negativo, variando el valor dentro del if.

**Ejercicio 3.**

Usando los motores del ejercicio 1.

1. Imprima todos los valores de los motores, usando un ciclo while para cualquiera de los arreglos.
2. Usando while e if, compare los valores dentro de un arreglo e imprima el mayor.